

**Департамент образования города Москвы
Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
города Москвы «Школа № 902 «Диалог»»
(ГБОУ Школа № 902 «Диалог»)**

Ряжская ул., д. 11, Москва, 115404

Тел./факс (495) 326-96-46; e-mail: 902@edu.mos.ru; <http://sch902.mskobr.ru>

ОКПО 14175252; ОГРН 1147746225186; ИНН/КПП 7724912276/772401001

ПРОЕКТ

УСЛОВИЯ

**проведения межрайонного этапа
городской командной игры
«БУДЬ ГЕРОЕМ»**

Москва 2017

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....	3
2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.....	3
3. УЧАСТНИКИ.....	3
4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ.	3
5. СОДЕРЖАНИЕ ЭТАПОВ ИГРЫ.	4
5.1. Этап «Один за всех и все за одного».	4
5.2. Этап «Санитарный пост».	4
5.3. Этап «Тропа разведчика».	5
5.4. Этап «Мышеловка».	5
5.5. Этап «Искатели артефактов».	5
5.6. Этап «Страницы истории Отечества».	5
5.7. Этап ориентирование «Лабиринт».	6
5.8. Этап «Штурм противника».	7
6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ	7
7. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА	7

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Межрайонный этап городской командной игры «Будь героем» (далее Игра) проводится 10 мая 2018 года ГБОУ «Школа 902 «Диалог»» города Москвы (межрайонный оператор). Игра способствует расширению компетенций обучающихся в области военной истории Отечества.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью развития регионального краеведения, привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи игры:

- создание условий для воспитания у юных москвичей гражданско-патриотического отношения к своей Отчизне и к своей Родине;
- создание условий для активизации деятельности обучающихся по изучению и сохранению исторического и культурного наследия;
- формирование у обучающихся устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
- пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- развитие инициативы и самостоятельности детей и молодежи на основе игровой деятельности;
- расширение возможностей для сплочения ученического, педагогического и родительского сообщества образовательных организаций.

3. УЧАСТНИКИ.

3.1. К участию в игре приглашаются команды, состоящие из 10 участников (1 капитан и 9 игроков) и прошедшие отборочные этапы игры «Будь героем» среди образовательных организаций межрайонных советов директоров.

3.2. Количество юношей и девушек в команде — не ограничено.
Возрастные категории команд: 5-8 класс, 9-11 класс.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ.

4.1. Для участия в Игре команды должны зарегистрироваться на сайте Школы 902 «Диалог» <http://sch902.mskobr.ru>

4.2. Команда прибывает на Игру организованно и в полном составе. Члены команд, участвующие в игре, должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний к участию в соревнованиях и физическим нагрузкам, проинструктированы по технике безопасности.

4.3. Команда выступает в командной спортивной форме в зависимости от погодных условий (футболка, куртка, брюки или шорты). Спортивная обувь кроссовки.

4.4. Команду должен сопровождать не менее 1 взрослого руководителя педагога, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды в соответствии с приказом направляющей организации.

4.5. Капитан команды получает маршрутный лист с указанием всех этапов игры. Результаты прохождения этапов фиксируются в маршрутном листе.

4.6. После прохождения всех этапов игры капитан сдает маршрутный лист.

4.7. Руководителям команд во время проведения Игры запрещается:

- вмешательство в работу Судейской коллегии;
- помощь своей команде словом и делом;
- нахождение в зоне соревнований;

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений, результат команды на этапе не засчитывается.

4.8. Оценка результатов выступления команд производится на равных условиях независимо от количества юношей и девушек в команде по возрастным категориям: с 5 по 8 класс, с 9 по 11 класс.

5. СОДЕРЖАНИЕ ЭТАПОВ ИГРЫ.

5.1. Этап «Один за всех и все за одного».

Команда на время устанавливает две туристских палатки. Контрольное время установки — 10 минут. За каждое нарушение в процессе установки команда штрафуются на 20 секунд; за нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 минут. Итоговые баллы определяются по наименьшему времени прохождения этапа.

5.2. Этап «Санитарный пост».

Участники должны за отведенное время (8 минут) ответить на три теоретических вопроса и оказать практическую доврачебную помощь с использованием аптечки. Ответы принимаются только от одного представителя

команды. Участники команды должны уметь оказывать практическую доврачебную помощь при травмах, ожогах, ранениях, солнечном ударе, накладывать жгут, различные повязки, шины, переносить пострадавших и т.д. За каждый верный ответ и правильно выполненное действие команда получает 1 балл. За каждое неверное действие команда штрафуются на 1 балл; за нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 баллов. Командное первенство (итоговые баллы) определяется по наибольшей сумме набранных баллов. В состав аптечки, предоставляемой команде, включены (бинт стерильный, бинт нестерильный, жгут (турникет), салфетки стерильные, салфетки нестерильные, ножницы, карандаш, блокнот, шина универсальная).

5.3. Этап «Тропа разведчика».

Команда делится на две группы по 5 человек. Одной группе выдается карта с отмеченными точками (3-5 точек). Участники другой группы должны указать маркером эти точки на карте по словесному описанию по радиации за 5 минут. За каждый верный ответ команда получает 1 балл. За нарушение техники безопасности команда штрафуются на 3 балла. Командное первенство (итоговые баллы) определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

5.4. Этап «Мышеловка».

Каждый участник на скорость преодолевает участок местности попластунски. За касание натянутой веревки (сетки) либо колышка участник получает условное ранение +10 секунд. Контрольное время этапа - 15 минут. За нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 минут. Командное первенство на этапе (итоговые баллы) определяется по наименьшему времени прохождения этапа.

5.5. Этап «Искатели артефактов».

Участники должны на площадке размером 50 на 50 м найти спрятанный «артефакт». Время работы на этапе 10 мин. Если артефакт найден команда зарабатывает 5 баллов.

5.6. Этап «Страницы истории Отечества».

Участники должны ответить на 30 вопросов за 10 минут по следующим тематикам: Выдающиеся полководцы России, народные герои; Ордена и медали; История российского оружия: создание отечественной военной техники (конструкторы, КБ и т. д.); Знаменитые сражения (образцы военного искусства России), важнейшие даты из истории Российского государства, Великой Отечественной войны. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. Командное первенство (итоговые баллы) определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

5.7. Этап ориентирование «Лабиринт».

Время работы команды на этапе — 5 минут. Количество участников на этапе 10 человек. Соревнования по ориентированию «Лабиринт» лично-командные. Ориентирование «Лабиринт» - это вид спортивного ориентирования, в котором участники при помощи карты должны пройти заданное число контрольных пунктов (КП), расположенных на специально созданной для этого искусственной местности (дистанции). Результаты участников определяются по времени прохождения дистанции.

Ориентирование проходит на ровной, открытой площадке размером не менее 15х15 метров и состоит из совокупности стандартных объектов (стоек, конусов и стенок). На стойках закреплены контрольные пункты (КП) со средствами отметки.

Перед стартом: Разминка участников, заполнение карточек участников, выдача карт-схем — не более 5 мин.

Прохождение дистанции по карте-схеме: 1 участник от 15 сек. до 3 мин.

На карте-схеме, выдаваемой участнику на старте, указаны только те контрольные пункты, которые соединены и пронумерованы в порядке прохождения. Именно эти КП участник должен отметить в карте-схеме.

Сложность заключается в том, что на местности стоит гораздо большее количество КП. Масштаб карты, как правило, 1:100 (один сантиметр на карте соответствует одному метру на местности). Карта ориентирована по отношению к месту старта.

Для старта на дистанции надо отметить на КП с надписью «Старт». Затем пройти дистанцию по стрелочкам, отмечая указанные контрольные пункты. После прохождения дистанции, необходимо отметить на КП с надписью «Финиш».

Сдать карту-схему судьё.

Каждому участнику даётся всего одна контрольная попытка для прохождения дистанции. Результатом прохождения этапа будет считаться время прохождения дистанции.

ВФРМАІ-IV'ІЕ: Участникам не разрешается перепрыгивать препятствия или Другим способом пересекать их.

5.8. Этап «Штурм противника».

Участвуют две команды. Команды на игровом поле 200 кв.м. занимают указанные участки - «базы» и устанавливают свой флаг. По сигналу осуществляется штурм противника. Задача каждой команды — завоевать флаг противника. Время атаки — 10 минут. Выигравшая команда получает 10 баллов. По истечению времени атаки, в случае если флаг не был завоеван, каждая команда получает количество баллов по числу выбывших игроков команды соперника. За нарушение техники безопасности команда штрафуются на 5 баллов. Командное первенство (итоговые баллы) определяется по наибольшей сумме набранных баллов.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Победителями в игре становятся команды, набравшие наименьшее по сумме количество итоговых баллов на всех этапах. В случае равенства количества баллов у двух и более команд предпочтение отдается команде, показавшей лучший результат в этапе «Штурм противника».

Победители (1 место) рекомендуются для участия в городском этапе командной игры «Будь героем»

7. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

ГБОУ Школа 902 «Диалог», Здание №12, ул. Лебедянская д.9

Тел. 8-916-2539765 Арясова Татьяна Валентиновна

e-mail: mrsd-31@yandex.ru